# Rywalizacja z ZSK

Rywalizacja z ZSK trwała od zawsze i każdy o niej wie. Pojawiają się od czasu do czasu aktywności pozawalające konkurować z ZSK np. konkursy , turniej szachowy itp. W 4 roku dojdzie do spotkania ich w jakimś sportowym evencie. Zły dyrektor Białogórski okazuje się być Obecnym dyrektorem ZSK, impostorem mającym sabotować ZSŁ.

# Zmiana Dyrektora

Na początku roku 3 zmienia się dyrektor szkoły. Urzędujący mgr. Inż. Jerzy Małecki odstępuje tronu nowemu następcy. Niestety nie wszystko idzie gładko. Nowy dyrektor Jan Białogórski - okazuje się być zły i porywa Pana Czosnowskiego o czym gracze się później przekonują. Po uwolnieniu Pana Czosnowskiego. Kiedy dowiaduje się co zrobili gracze wpada w szał. Biega po korytarzach, zwalnia nauczycieli, skreśla uczniów z listy uczniów i sieje zamęt. Aby go zatrzymać gracze muszą przywrócić na stanowisko mgr. Inż. Jerzego Małeckiego, który niczego nie świadomy siedzi w SCEMie.

# Zaginięcie nauczyciela

W roku 3 zaginą jeden z nauczycieli – Pan Czosnowski. Pewnego dnia nie pojawił się na swojej kolejnej lekcji. Nie wiadomo co się z nim stało. Do jego odszukania mogą zgłosić się gracze. Wiele npc uczniów panikuje przez to, że przez brak nauczyciela z tego przedmiotu nie będą w stanie go zdać. Inni nauczyciele uznają, że pewnie po prostu zachorował. Gracze dowiadują się o zniknięciu od innych zmartwionych uczniów. Muszą go odszukać. Okazuje się że został porwany przez nowego dyrektora, który okazał się zły. Umieścił Pana Czosnowskiego w 017, do którego wejście jest przez klapę w podłodze w tym samym korytarzu co do 015. Gracze wchodzą tam i widzą bardzo stare komputery z głębokimi monitorami i Windowsem xp, a na środku sali siedzi przywiązany do krzesła Pan Czosnowski, który mówi „wynoście mi się stąd”. Gracze uwalniają go i zdobywają szacunek na dzielni(w szkole) innych uczniów i automatycznie zdają z Biologii.

# Zamknięcie Łącznika